

Überblick über die Aufgaben in LIS

Stand: 2.6.2023

5. Jahrgangsstufe

Aufgabe	Lernbereiche	digital	mebis	Projekt	Lernprodukt	BiLi	Gamification	Progression	Lese-förd.
Rhythmus mit Bechern	1				X				
Samba Reggae	1		X		X				
Georg Friedrich Händels Sarabande (Arrangement)	1				X				
Grafische Notation	2 4								
György Kurtág: Hommage an Tschaikowsky	2 4								
Ein Geburtstagsfest für Johann Sebastian Bach	1 2 3 4			X					
Zoltan Kodály: Das „Wiener Glockenspiel“ aus der Háy János Suite	1 2		X						
Jörg Widmann: Jagdquartett	1 2	X			X				
Gehörbildung als Unterrichtsprinzip	1	X							
Gassentanz	1 3				X				
Mittelalterlicher Tanz: Andro	3				X				
Albert W. Ketèlbey: Auf einem persischen Markt (Musik in Bilder umsetzen)	2 3			X	X				
Im Konzert bzw. im Theater (Lernspiel)	3 4						X		
Arten der Tonaufzeichnung (Ausstellungsprojekt)	2			X					
Notenwerte kennenlernen und anwenden durch das Arbeiten mit der „drumbit online drum machine“	1 4	X	X						
Notenwerte und Rhythmus (Lernpfad)	1 4	X	X						
Die Dynamik	1 4	X	X		X				
Arbeiten mit dem Notationsprogramm Musescore	4	X	X					Musescore	
Übungen zu „Die Tonhöhe“ (genial.ly)	1 4	X							
Die Entwicklung der Notenschrift (Gamebook)	2	X					X		X
Dimitri Schostakowitsch: Second Waltz (Mit-Spiel-Satz)	1	X			X				
Musik im Alltag	2	X							
Das Symphonieorchester (Lesespurgeschichte – genial.ly)	4	X							X