

Überblick über die Aufgaben in LIS

Stand: 2.6.2023

9. Jahrgangsstufe

Aufgabe	Lernbereich	digital	mebis	Projekt	Lernprodukt	BiLi	Gamification	Progression	Leseförder.
Rap Your Name	1	X			X				
Launchpad - DJing für Anfänger	1 2 4	X			X				
Das Audacity Voice- & Beat-Projekt	1 4	X	X	X	X				
Audacity - Leistungsaufgabe	1 4	X	X	X	X				
Jaako Mäntyjärvi: Canticum Calamitatis	2								
Eine Komposition gemäß der Kompositionstechnik Aleatorik mit der App „Thumb Jam“ verwirklichen	1 2	X	X		X				
Frangis Ali-Sade: Mugam-sayagi (Lernzirkel)	1 2	X							
Georg Katzer: Mein 1989 (1990)	1 2	X			X				
Serielle Musik	2								
Minimal Music	1 2	X	X						
Steve Reich: Piano Phase (Garage Band)	1 2	X	X		X			Garage Band	
Musical „Das Proton der Oma“ – ein Thema nachstellen und kreativ bearbeiten mit dem Google musiclab Song Maker	1 3	X	X		X				
Andrew Lloyd Webber: Das Phantom der Oper (genially)	3	X			X				
Hip-Hop (Padlet)	2	X							
Jazzmusiker (Podcast)	2	X		X	X				
Beatboxing – analog und digital	1	X			X				
Wenn Computer Musik komponieren – KI in der Musik	2	X	X						
Die Orgel (Lernjob in Form eines E-Books)	4	X			X			Lernjob	X
Beats mit der App PlayGround	1	X			X				
Elektrophone (Lernlandkarte)	4	X	X						
Pink: Irrelevant	1 5					X			